

# USO DE LA “PLATAFORMA TIME4IT” PARA EDUCADORES

## 1 ENTRAR EN LA PLATAFORMA

Hay dos maneras de llegar a la plataforma Moodle de Time4IT. La primera forma es ir a la página web buscando time4it en cualquier buscador o siguiendo el enlace <https://time4it-project.eu/> y pulsando sobre las "Industrias" en el menú principal de la página.



La segunda forma es sencilla. Puede utilizar el siguiente enlace: <https://time4it-project.eu/moodle>

## 2 REGISTRO EN LA PLATAFORMA

Existe la posibilidad de registrarse en la plataforma. Al hacerlo, tendrá acceso a "Listas de control" que podrá utilizar para marcar lo que has hecho en un entorno virtual. Si quiere registrarse en la plataforma, sólo tiene que pulsar el botón "Crear nueva cuenta" en la parte superior derecha de la pantalla. Si ya tiene una cuenta, pulse "Iniciar sesión".

Create new account | Log in

A continuación, pulse "Crear nueva cuenta" y se generará un formulario de registro.

## TIME4IT

### NEW ACCOUNT

▼ Collapse all

#### ▼ Choose your username and password

Username

Password

The password must have at least 8 characters, at least 1 digit(s), at least 1 lower case letter(s), at least 1 upper case letter(s), at least 1 special character(s) such as \*, -, or #

#### ▼ More details

Email address

Email (again)

First name

Surname

Después de rellenar el formulario, verá información adicional. Además, recibirá un correo electrónico de confirmación. Si no recibe el correo, compruebe su bandeja de entrada de correo no deseado o póngase en contacto con [admin@time4it-project.eu](mailto:admin@time4it-project.eu).

**Admin User (via time4it)** <noreply@time4it-project.eu>

skirta User ▼

Hi,

A new account has been requested at 'time4it'  
using your email address.

To confirm your new account, please go to this web address:

<https://time4it-project.eu/moodle/login/confirm.php?data=euBIEnibCqOXaQv/testuser>

In most mail programs, this should appear as a blue link which you can just click on. If that doesn't work, then cut and paste the address into the address line at the top of your web browser window.

If you need help, please contact the site administrator,

Admin User

### 3 LAS INDUSTRIAS

Cuando entre en la plataforma, encontrará las 15 industrias diferentes. Elija una industria leyendo el nombre y la descripción. A continuación, haga clic en el icono de uno de los sectores que quiera consultar. Para este ejemplo, elegiremos el sector de la "Construcción".

Seleccionar la industria

## 15 Industries

*Please, select an industry below you're interested in*

<p><b>Construction</b></p> <p>Here you can find a general description of Industry, learning materials and join augmented training on working at heights, construction pits, lifting mechanisms, scaffolding and working with chemicals.</p>	<p><b>Transportation</b></p> <p>Here you can find a general description of Industry, learning materials and join augmented training on digging machines, trucks, cargo handling, ergonomic in workplace and internal transport in the territory.</p>	<p><b>Agriculture and fishing</b></p> <p>Here you can find a general description of Industry, learning materials and join augmented training on handwork, work with pesticides and fertilizers, tractor and auxiliary equipment, agricultural product warehouse and working conditions.</p>	<p><b>Human health</b></p> <p>Here you can find a general description of Industry, learning materials, and join augmented training on dentistry, forced labor postures, collision with potentially infected sharp objects, workload and time deficit, and prolonged repeated walking.</p>	<p><b>Accommodation and hospitality</b></p> <p>Here you can find a general description of Industry, learning materials and join augmented training on bar and restaurant, kitchen, emergency solutions, room cleaning, workload and time deficit.</p>
<p><b>Food and drink production</b></p> <p>Here you can find a general description of Industry, learning materials and join augmented training on organic dusts, work on the conveyor line, equipment marking and inspection marking, and</p>	<p><b>Beauty industry</b></p> <p>Here you can find a general description of Industry, learning materials and join augmented training on working with chemicals, beauty salons, hand tools, work chair selection, and ergonomic at work</p>	<p><b>Wood industry (carpentry)</b></p> <p>Here you can find a general description of Industry, learning materials and join augmented training on fire safety, woodworking machines, timber stacking, personal protective equipment and order and</p>	<p><b>Office workers</b></p> <p>Here you can find a general description of Industry, learning materials and join augmented training on general requirements for the office, work chair, lightning, office desk and work surface, and work</p>	<p><b>Logistic storage</b></p> <p>Here you can find a general description of Industry, learning materials, and join augmented training on mechanical handling aids, warehouse, cold storage, making and labeling of cargo, pallets</p>

Dentro de la industria se encontrará con 5 puntos informativos que existen en todas las industrias. Estos puntos son:

- Descripción general de la industria. ¿Qué incluye (subcategorías)?
- Estadísticas estándar de la UE - % de la población que trabaja en esta industria, contribución a la economía
- Peligros y riesgos medioambientales típicos de la industria
- Accidentes de trabajo típicos en la industria
- Enfermedades profesionales típicas del trabajo



**General description of the Industry. What is included in it (subcategories)?**

Construction is the design and construction of all structures that can be delivered by upgraded or demolished existing or new structures with particular functions. Depending on the type of several objects, construction is divided into:

- civil (residential houses, public buildings);
- industrial (factories, factories);
- transport (roads, bridges, tunnels);
- hydrotechnical objects (dams, canals, shore protection).



**Standard EU statistics - % of the population working in this industry, contribution to the economy**



**Typical Environmental Hazards and risks in Industry**

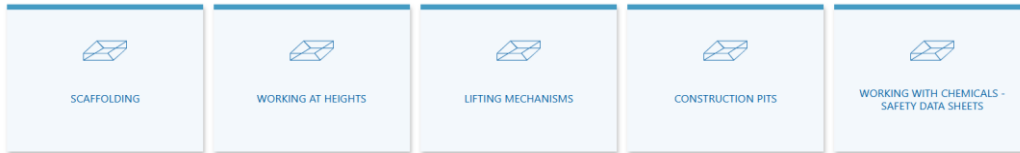


**Typical accidents at work in Industry**



**Typical occupational diseases at work**

Puede ampliar los últimos 4 puntos para obtener más información haciendo clic en el texto subrayado. Debajo de estos puntos verá 5 subcategorías.



Para ver la información dentro de cada subcategoría, haga clic en una de las casillas. En este ejemplo, ampliaremos la subcategoría de andamios.



## SCAFFOLDING



Scaffolding is a temporary structure used to support a work crew and materials to aid in the construction, maintenance, and repair works of buildings, bridges, and other artificial structures. Scaffolds are widely used on-site to access heights and areas that would be otherwise hard to get to. Scaffolding consists of a temporary elevated platform used to support materials and employees while they work at heights. In most cases, scaffolding can be equipped with guardrails at any edge that exposes an employee to heights.

Typically workers injured in scaffold accidents attributed the accident either to the planking or support giving way or to the employee slipping or being struck by a falling object. Scaffolds are integral to the construction industry, with approximately 65% of the workforce involved in work from platforms.

Hazards associated with scaffolding are:

- Access
- Collapse
- Failure of guardrails, planks and platforms
- Electrical
- Falls
- Falling objects/items
- Instability

## 4 EL ENTORNO VIRTUAL

Cada subcategoría tiene un entorno virtual que se encuentra al final de la subcategoría.





 Virtual environment "Scaffolding"

A continuación, puede ver la vista del entorno virtual "Andamios".

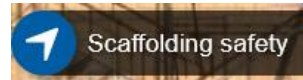


Botón de  
tarea

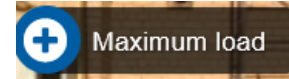
Dentro del entorno virtual verá muchos puntos de interés en los que puede clicar. Para moverte por la escena del entorno virtual, sólo tiene que clicar y arrastrar el curso en la pantalla (dentro del entorno virtual) y se moverá. Hay dos tipos de escenas que se pueden encontrar dentro de los entornos virtuales. Las escenas 360 y las escenas estáticas en las que no se puede mover. Además, hay algunos botones adicionales que se pueden pulsar:

- En la parte superior derecha hay un icono de pantalla completa  que se puede pulsar para entrar en el modo pantalla completa. Para salir de él puede pulsar la tecla "Esc" de tu teclado, o si utiliza un teléfono móvil, pulsar el botón de retroceso.
- En la parte inferior izquierda hay dos botones.  El primero es para la descripción de la escena. Aquí encontrará información sobre la legislación en su país en función de la industria. En el caso de los entornos virtuales en inglés, encontrará la legislación que se rige en la Unión Europea.  El segundo botón se utiliza para reiniciar la cámara. Dentro de las escenas de vista 360, esto restablecerá la cámara a la posición inicial.
- Dentro de las escenas estáticas, en las que no puede moverse, en la parte superior izquierda habrá un botón de retroceso como este:  Puede hacer clic en él para volver a la escena anterior.
- Dentro de cada escena verá estos dos botones:

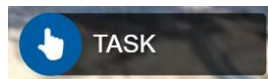
- El primer botón te transferirá a otra escena



- El segundo tipo de botón abrirá información adicional como: Texto, Imagen, Vídeo

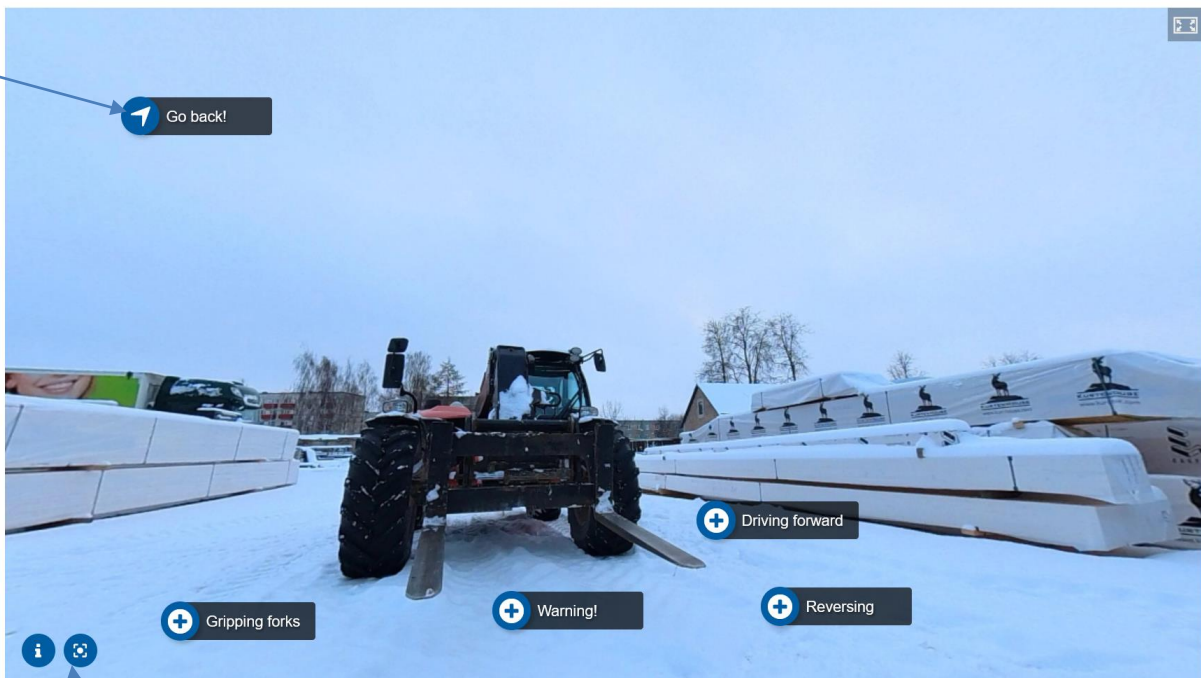


También hay un tercer botón que se encuentra en la parte inferior derecha de cada escena inicial del entorno virtual. Se llama "TASK" y abrirá un breve cuestionario sobre el entorno virtual.



Dentro de cada escena de 360, excepto la primera, puede encontrar el botón de volver atrás en la parte superior izquierda de la posición inicial de la escena. Si se pierde y no lo encuentra, sólo tiene que pulsar el botón "Reiniciar cámara" y podrá encontrarlo arriba a la izquierda.

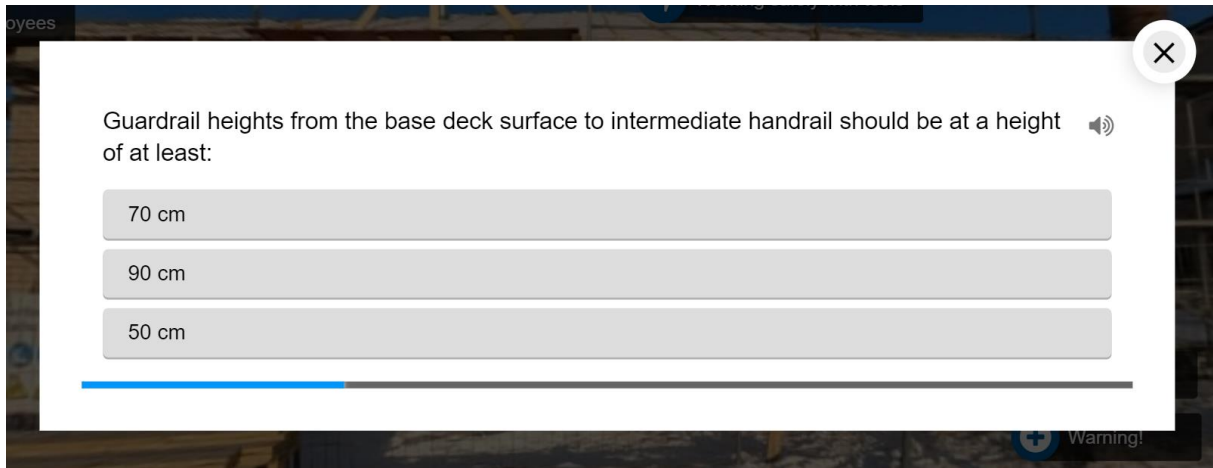
Botón de retroceso



Botón de reinicio de cámara

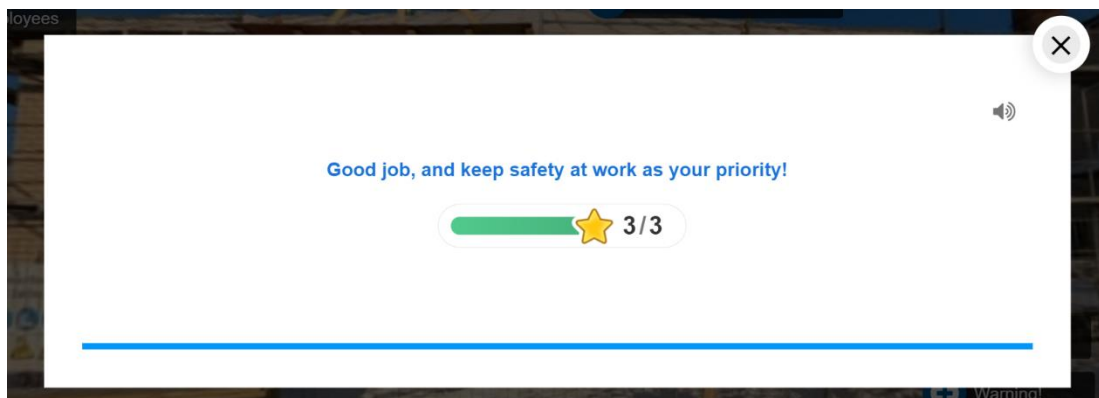


Después de familiarizarse con el entorno virtual, debe completar la Tarea. Se encuentra en la esquina inferior derecha de la escena inicial de cada entorno virtual. Haga clic en el botón que dice "TASK" y se le presentarán tres preguntas sobre el entorno virtual. Para este ejemplo, veremos las preguntas del entorno virtual "Andamios".

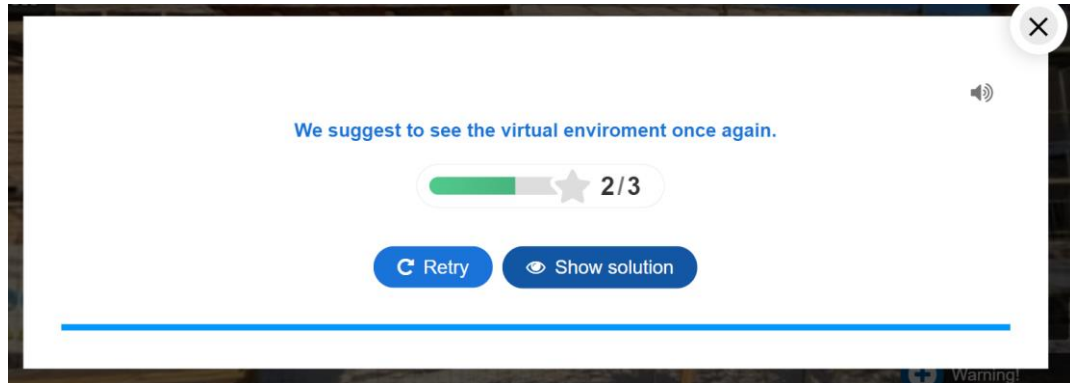



Para cada una de las preguntas de todos los entornos, sólo hay una respuesta correcta. Seleccione la respuesta que considere correcta para cada una de las preguntas. Una vez completado el cuestionario, se le proporcionarán los resultados:

- Si ha completado el cuestionario sin ningún error, se le felicitará y se le animará a continuar.



- Si ha cometido algún error, se le aconsejará que vuelva a mirar el entorno virtual.

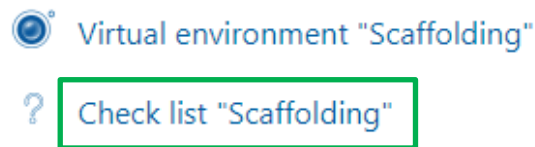


El cuestionario incluye efectos de sonido basados en las respuestas que usted proporciona por defecto. Para desactivar esta función, puede hacer clic en este icono. 



## 5 LA LISTA DE COMPROBACIÓN

Después de familiarizarse con el entorno virtual, puede volver a comprobar que no se ha perdido ningún detalle. Para ello, al final de cada subcategoría de cada sector se ofrece una lista de comprobación con varios puntos de interés situados en el entorno virtual. Para utilizarla es necesario estar registrado en la plataforma. Puede encontrar la lista de comprobación junto al entorno virtual.



Ahora la lista de comprobación es visible y puede seleccionar las actividades que ha visto en el entorno.

### CHECK LIST "SCAFFOLDING"

**Please select the activities that you completed**

- Protection of employees
- Scaffolding safety
- Working safely with tools
- Accident demonstration
- Requirements for handrails

[Save my choice](#)

[◀ Virtual environment "Scaffolding"](#)

Aquí puede comprobar lo que ha visto en el entorno virtual. Para ello, sólo tiene que hacer clic en las casillas de verificación situadas junto a las partes que ha visto y pulsar "Guardar mi elección". En caso de que alguna de estas actividades le resulte desconocida o no la haya visto, puede volver al entorno virtual y explorarla más a fondo. Se puede acceder a esta lista de comprobación tantas veces como sea necesario y se puede cambiar cada vez.